

# LICENCIATURA

**Diseño Gráfico Digital**

Incorporada a la SEP REVOE ESLI20071427



**Digital  
Design  
University®**

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

**Fecha de inicio:** 05 Marzo de 2012

**Duración:** 8 semestres

**Horario:** Lunes a Viernes de 07:00 a 15:00 horas (Los horarios pueden variar)

**Requisitos:** Documentos en original y 3 copias\*

- Acta de nacimiento
- Certificado de bachillerato (Todas tus materias aprobadas)
- CURP
- 6 fotografías de estudio tamaño infantil B/N

\*Periodo máximo de entrega: 2 de marzo de 2012.

### **DEMO REEL DE TRABAJOS DE ALUMNOS DE LIC. DISEÑO GRÁFICO DIGITAL**

Consulta la muestra de trabajos de alumnos en el siguiente link:

[http://youtu.be/w\\_33Sii4uIU](http://youtu.be/w_33Sii4uIU)

### **¿POR QUÉ ESTUDIAR LIC. EN DISEÑO GRÁFICO DIGITAL?**

Porque el 80% de la información que percibe el ser humano es visual, por lo que ser experto en la creación y realización de gráficos digitales es una gran oportunidad de desarrollo.

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

### OBJETIVO GENERAL

Formar profesionistas competentes para la gestión y evaluación de estrategias y diseño de productos de comunicación gráfica con el uso de herramientas digitales, para que logren un efectivo posicionamiento de conceptos, ideas, marcas y productos, tanto en el mercado como en diferentes empresas e instituciones.

### ÁREAS DE OPORTUNIDAD

1. Agencias de publicidad.
2. Despachos de diseño e impresión.
3. Departamentos de comunicación en instituciones y empresas.
4. Empresas virtuales (WEB)
5. Revistas impresas y virtuales.
6. Cualquier empresa con necesidades audiovisuales digitales.

### PERFIL DE INGRESO

1. Personalidad creativa e innovadora.
2. Habilidad para el dibujo.
3. Manejo de herramientas tecnológicas y de computación.
4. Inquietud para la creación y manifestación visual.
5. Gusto por las herramientas audiovisuales.
6. Interés por expresar sus ideas y formas de pensar de manera gráfica.

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

### PERFIL DE EGRESO

Serás capaz de realizar diseños y trabajos de comunicación gráfica con un amplio conocimiento de la teoría, práctica y aplicación de herramientas digitales al desempeñarte como:

1. Diseñador gráfico.
2. Generador de gráficos multimedia.
3. Postproductor digital.
4. Director de arte.
5. Fotógrafo digital.

### GENERALIDAD DE MATERIAS

1. Teorías y fundamentos del diseño (color, tipografía, semiótica).
2. Diseño editorial, corporativo y multimedia.
3. Publicidad, mercadotecnia y relaciones públicas.
4. Herramientas digitales (ilustración digital, retoque digital, edición, editorial, animación web)
5. Animación 3D.
6. Detallado 3D (escultura digital).
7. Dibujo tradicional y dibujo digital.
8. Fotografía análoga y digital.
9. Optimización de video digital para web.
10. Talleres de animación 2D digital.
11. Diseño y programación web.
12. Talleres de diseño para generar portafolio (carteles, papelería, revistas, páginas web).
13. Desarrollo de la creatividad y técnicas de aprendizaje.
14. Seminario de titulación e introducción al ámbito laboral.

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

### PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1. Presentar el examen de admisión y ser admitido por la universidad.
2. Realizar el pago de inscripción.
3. Entregar la documentación requerida.

### COSTOS

**Costo semestral:** \$38,250.00\*

Divididos en:

**Inscripción semestral:** \$6,500.00 M.N.\*

**Colegiaturas:** 5 pagos de \$6,350.00 M.N.\*

\*Colegiaturas vigentes 2012

### FORMAS DE PAGO.

- Depósito bancario en Bancomer a nombre de 3D Estudios, A.C.
- Cuenta 0148731365.
- Transferencia electrónica CLABE 0123-2000-1487-3136-50.
- Tarjeta de crédito, débito o cheque en nuestras instalaciones.

Semestre completo por pago anticipado 10% de descuento. Mayores Informes en Oficinas Administrativas.

**Nota:** Por motivos de seguridad no manejamos pagos en efectivo en nuestras instalaciones.

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

### EXAMEN DE ADMISIÓN

**Costo:** \$750.00 (bonificables a tu inscripción).

- **Presencial (Previa cita):** Se realiza en las instalaciones de la universidad mediante una cita previa cuya fecha y hora son elegidas por el aspirante dentro de nuestros horarios laborales.

- **Online (Alumnos foráneos):** Consiste en realizar un ensayo en el cual se responden tres preguntas y se hace entrega de trabajo multimedia.

### REVALIDACIÓN

En el caso de tener una carrera trunca afín a nuestra oferta y querer revalidar materias, será necesario realizar una cita con el Departamento Académico y presentar una lista de materias cursadas (Kardex), calificaciones y cartas descriptivas de las materias, para evaluar tu caso.

### ALUMNO EXTRANJERO

Si eres alumno extranjero, debes iniciar el trámite de revalidación de toda tu documentación inicialmente en la embajada de México en tu país y, posteriormente, comunicarte con la Secretaría de Relaciones Exteriores en México, así como la Secretaría de Educación Pública (máximo organismo regulador de la educación en México), para que ellos validen tus estudios previos.

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

### BECAS

Los alumnos pueden aplicar para beca a partir de 2º semestre, por desempeño académico, adicionalmente se realiza un estudio socioeconómico para analizar la situación en la que te encuentres. El Comité de Becas determina el porcentaje que se te otorga.

### INTERCAMBIOS EDUCATIVOS

#### Universidad Politécnica de Cosgwell

[www.cogswell.edu](http://www.cogswell.edu)

**Lugar:** California, Estados Unidos.

**Dirigido a:** Todas las Licenciaturas.

**Duración:** Verano.

**Áreas de interés:** Audio, arte digital, animación 2D, animación 3D, diseño de videojuegos.

#### Universidad de Veritas

[www.uveritas.ac.cr](http://www.uveritas.ac.cr)

**Lugar:** San José, Costa Rica.

**Dirigido a:** Lic. Cine y Animación Digital y Lic. Diseño Gráfico.

**Duración:** Semestral.

**Áreas de interés:** Cine, animación 3D, fotografía, diseño publicitario, diseño de productos.

#### ENJMIN (Escuela Nacional de Juegos y Medios Interactivos)

[www.enjmin.fr](http://www.enjmin.fr)

**Lugar:** Angouleme, Francia.

**Dirigido a:** Lic. Desarrollo Integral de Videojuegos.

**Duración:** Semestral o dos años con opción a Maestría.

**Áreas de interés:** Industria de los videojuegos, arte, programación.

# LICENCIATURA

## Diseño Gráfico Digital

### CONTACTO

**Departamento de Admisiones 3DMX**

[informes@3dmx.com](mailto:informes@3dmx.com)

Tel. (0133) 3122 74 58 ext. 108, 110 y 112

Chimalhuacán #3569, P.B. Int. C

Col. Ciudad del Sol

Zapopan, Jalisco