

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

Incorporada a la SEP REVOE ESLI20071429



LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

Fecha de inicio: 05 Marzo de 2012

Duración: 8 semestres

Horario: Lunes a Viernes de 07:00 a 15:00 horas (Los horarios pueden variar)

Requisitos: Documentos en original y 3 copias*

- Acta de nacimiento
- Certificado de bachillerato (Todas tus materias aprobadas)
- CURP
- 6 fotografías de estudio tamaño infantil B/N

*Periodo máximo de entrega: 2 de marzo de 2012.

DEMO REEL DE TRABAJOS DE ALUMNOS DE LIC. DESARROLLO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

Consulta la muestra de trabajos de alumnos en el siguiente link:

<http://youtu.be/1uXnZdq4g>

ESPECIALIDADES DE LA LICENCIATURA

La Licenciatura en Desarrollo Integral de Videojuegos tiene dos especialidades,

- Especialidad en Arte.
- Especialidad en Programación.

Durante el primer semestre de la licenciatura los alumnos ven materias dirigidas al arte y la programación, como un tronco común, y en el segundo semestre se deciden por una de las dos especialidades.

¿POR QUÉ ESTUDIAR LIC. EN DESARROLLO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS?

Porque las posibilidades digitales actuales hacen que la industria de los videojuegos en el mercado del entretenimiento sea una de las más prominentes y de mayor crecimiento económico mundial.

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

OBJETIVO GENERAL

Formar profesionistas competitivos para la creación y desarrollo de estrategias, para la realización de videojuegos en la industria nacional e internacional, implementando los recursos artísticos y tecnológicos para el diseño y la programación de videojuegos.

ÁREAS DE OPORTUNIDAD

1. Productoras de videojuegos y medios interactivos.
2. Empresas de efectos visuales.
3. Empresas virtuales y programación.
4. Diseño de aplicaciones web.
5. Industria cinematográfica.
6. Efectos visuales.
7. Videojuegos para celulares, *iPhone*, consolas de videojuegos, web y pc.
8. Televisoras.
9. Productoras y agencias de publicidad.
10. Estudios de animación.

PERFIL DE INGRESO

1. Persona creativa, con capacidad de desarrollo en el área artística.
2. Habilidades para la expresión visual y gráfica.
3. Afinidad a la tecnología, gusto por los videojuegos y la programación.
4. Habilidad lógica – matemática.
5. Conocimiento básico del idioma inglés.

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

PERFIL DE EGRESO

Serás capaz de realizar trabajos con un amplio conocimiento de la teoría y la práctica en el diseño y desarrollo de videojuegos. Adicionalmente, contarás con el apoyo de las herramientas digitales más actuales para desarrollarte como:

1. Desarrollador de videojuegos.
2. Director de Arte.
3. Artista 3D.
4. Animador 3D.
5. Realizador 3D.

GENERALIDAD DE MATERIAS ESPECIALIDAD EN ARTE

1. Mecánicas de juego (*gameplay*).
2. Diseño de juegos (*game design*) y diseño de niveles (*level design*)
3. Mercadotecnia de videojuegos.
4. Dibujo tradicional y dibujo digital.
5. Fotografía análoga y digital.
6. Video digital.
7. Animación 3D.
8. Herramientas digitales (ilustración digital, retoque digital, edición editorial, animación web, etc.)
9. Detallado 3D (escultura digital).
10. Diseño de escenarios y foto-realismo.
11. Talleres de animación 2D digital y talleres de videojuegos 2D digital.
12. Guión, apreciación literaria y creación de personajes.
13. Sonorización.
14. Desarrollo de la creatividad y técnicas de aprendizaje.
15. Introducción al ámbito laboral, cultura de calidad y manejo de proyectos.
16. Seminario de titulación.

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

GENERALIDAD DE MATERIAS ESPECIALIDAD EN PROGRAMACIÓN

1. Matemáticas.
2. Física.
3. Programación 2D y 3D.
4. Arquitectura computacional, lenguaje ensamblador, sistemas operativos y base de datos.
5. Redes y programación web.
6. Inteligencia artificial.
7. Motores gráficos.
8. Mecánicas de juego (*gameplay*).
9. Diseño de juegos (*game design*) y diseño de niveles (*level design*).
10. Mercadotecnia de videojuegos.
11. Lectura, redacción y expresión oral.
12. Desarrollo de la creatividad y técnicas de aprendizaje.
13. Introducción al ámbito laboral, cultura de calidad y manejo de proyectos
14. Seminario de titulación.

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1. Presentar el examen de admisión y ser admitido por la universidad.
2. Realizar el pago de inscripción.
3. Entregar la documentación requerida.

COSTOS

Costo semestral: \$38,250.00*

Divididos en:

Inscripción semestral: \$6,500.00 M.N.*

Colegiaturas: 5 pagos de \$6,350.00 M.N.*

*Colegiaturas vigentes 2012

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

FORMAS DE PAGO.

- Depósito bancario en Bancomer a nombre de 3D Estudios, A.C.
- Cuenta 0148731365.
- Transferencia electrónica CLABE 0123-2000-1487-3136-50.
- Tarjeta de crédito, débito o cheque en nuestras instalaciones.

Semestre completo por pago anticipado 10% de descuento. Mayores Informes en Oficinas Administrativas.

Nota: Por motivos de seguridad no manejamos pagos en efectivo en nuestras instalaciones.

EXAMEN DE ADMISIÓN

Costo: \$750.00 (bonificables a tu inscripción).

- **Presencial (Previa cita):** Se realiza en las instalaciones de la universidad mediante una cita previa cuya fecha y hora son elegidas por el aspirante dentro de nuestros horarios laborales.
- **Online (Alumnos foráneos):** Consiste en realizar un ensayo en el cual se responden tres preguntas y se hace entrega de trabajo multimedia.

REVALIDACIÓN

En el caso de tener una carrera trunca afín a nuestra oferta y querer revalidar materias, será necesario realizar una cita con el Departamento Académico y presentar una lista de materias cursadas (Kardex), calificaciones y cartas descriptivas de las materias, para evaluar tu caso.

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

ALUMNO EXTRANJERO

Si eres extranjero, debes iniciar el trámite de revalidación de toda tu documentación inicialmente en la embajada de México en tu país y, posteriormente, comunicarte con la Secretaría de Relaciones Exteriores en México, así como la Secretaría de Educación Pública (máximo organismo regulador de la educación en México), para que ellos validen tus estudios previos.

BECAS

Los alumnos pueden aplicar para beca a partir de 2º semestre, por desempeño académico, adicionalmente se realiza un estudio socioeconómico para analizar la situación en la que te encuentres. El Comité de Becas determina el porcentaje que se te otorga.

INTERCAMBIOS EDUCATIVOS

Universidad Politécnica de Cosgwell

www.cogswell.edu

Lugar: California, Estados Unidos.

Dirigido a: Todas las Licenciaturas.

Duración: Verano.

Áreas de interés: Audio, arte digital, animación 2D, animación 3D, diseño de videojuegos.

Universidad de Veritas

www.uveritas.ac.cr

Lugar: San José, Costa Rica.

Dirigido a: Lic. Cine y Animación Digital y Lic. Diseño Gráfico.

Duración: Semestral.

Áreas de interés: Cine, animación 3D, fotografía, diseño publicitario, diseño de productos.

ENJMIN (Escuela Nacional de Juegos y Medios Interactivos)

www.enjmin.fr

Lugar: Angouleme, Francia.

Dirigido a: Lic. Desarrollo Integral de Videojuegos.

Duración: Semestral o dos años con opción a Maestría.

Áreas de interés: Industria de los videojuegos, arte, programación.

LICENCIATURA

Desarrollo Integral de Videojuegos

CONTACTO

Departamento de Admisiones 3DMX

informes@3dmx.com

Tel. (0133) 3122 74 58 ext. 108, 110 y 112

Chimalhuacán #3569, P.B. Int. C

Col. Ciudad del Sol

Zapopan, Jalisco